

1. ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Информация, приведенная ниже, является упрощенным описанием игрового поля. Детализированные специфические особенности игрового поля и оборудования содержатся в отдельном разделе.

- 1.1. Игровое поле имеет прямоугольную форму: длина - 91.40 м, ширина - 55 м.
- 1.2. Разметка боковых линий проводится по длине периметра поля; разметка лицевых линий – по ширине периметра поля.
- 1.3. Линии ворот являются частью лицевых линий между стойками ворот.
- 1.4. Центральная линия проводится посередине поля и делит его пополам.
- 1.5. 23-метровые линии проводятся поперек поля на расстоянии 22.90 м от каждой лицевой линии.
- 1.6. Зона круга удара находится внутри поля вокруг ворот и напротив линии ворот.
- 1.7. Отметки для выполнения штрафных бросков диаметром 150 мм размечаются напротив центра каждого из ворот на расстоянии 6.40 м от внутреннего края линии ворот до центра отметки.
- 1.8. Все линии разметки поля должны быть шириной 75 мм и являются частью игрового поля.
- 1.9 Угловые флажки высотой от 1.20 м до 1.50 м расположены в каждом углу поля.
- 1.10 Ворота устанавливаются за игровым полем по центру лицевой линии; стойки ворот касаются внешней части лицевой линии поля.

2. СОСТАВ КОМАНДЫ

- 2.1. Максимум по 11 игроков от каждой команды принимают участие в игре.

Если на поле находится больше 11 игроков одной из команд, время матча должно быть остановлено. Капитан виновной команды наказывается карточкой. Решения, принятые судьями для восстановления разрешенного количества игроков, не отменяются.

Игра возобновляется свободным ударом команды-соперника, если до остановки времени матча не было назначено другое наказание в пользу команды-соперника.

- 2.2. Каждая команда может иметь на поле вратаря, игрока с привилегиями вратаря или играть только полевыми игроками.

Каждая команда может играть:

- с вратарем, имеющим игровую майку другого цвета и полную защитную экипировку, состоящую минимум из шлема с маской, щитков, бахил; или
- с полевым игроком, имеющим привилегии вратаря, имеющим игровую майку другого цвета и шлем (но без щитков, бахил или иной вратарской защитной экипировки); шлем должен быть надет, если команда защищается при выполнении Штрафного углового удара или Штрафного броска; при этом игроку в шлеме разрешается играть только в зоне 23-метровой линии; или
- только полевыми игроками, ни один из которых не имеет привилегий вратаря, одетыми в форму одинакового цвета; при этом никому из игроков не разрешается надевать шлем при Штрафном угловом ударе или Штрафном броске, кроме маски, разрешенной для полевых игроков.

Любые изменения состава команды осуществляются путем замены игроков.

2.3. Каждая команда может проводить замену из числа игроков, находящихся на скамейке запасных:

а) замена игроков разрешается в любое время матча за исключением периода времени между назначением и окончанием штрафного углового удара. Во время штрафного углового удара разрешается замена только травмированного или удаленного вратаря (или игрока с привилегиями вратаря) защищающейся команды;

Если во время выполнения штрафного углового удара назначен повторный штрафной угловой удар, замены игроков не производятся до окончания вновь назначенного штрафного углового удара (кроме замены травмированного или удаленного вратаря или игрока с привилегиями вратаря защищающейся команды).

При выполнении ШУУ травмированный или удаленный вратарь защищающейся команды может быть заменен на запасного вратаря или игрока с привилегиями вратаря.

При выполнении ШУУ травмированный или удаленный игрок с привилегиями вратаря защищающейся команды может быть заменен только на запасного игрока с привилегиями вратаря, но не на вратаря.

Если команда играет только полевыми игроками, никакие замены не разрешаются при выполнении ШУУ до его окончания.

Если в команде удален вратарь или игрок с привилегиями вратаря, команда имеет на поле в своем составе на одного полевого игрока меньше.

б) количество замен, проводимых одновременно, не ограничивается; также не ограничивается количество замен, проводимых в течение всего матча;

в) замену разрешается проводить только после того, как заменяемый игрок покинул пределы поля;

г) не разрешается замена удаленного игрока во время удаления.

д) по окончании временного удаления удаленный игрок может быть заменен без его возвращения на поле;

е) замены полевых игроков должны проводиться с боковой линии, вдоль которой расположены скамейки запасных, в пределах 3 м по обеим сторонам от центральной линии;

ж) время матча останавливается только для замены вратарей, одетых в полную защитную экипировку.

Время матча останавливается только для замены вратаря, но не для переодевания игроков во вратарскую экипировку, даже если замененный вратарь получил травму или удален. В случае если игрокам необходимо переодеться в защитную вратарскую экипировку, игра может быть продолжена с игроком, имеющим привилегии вратаря и одетого в майку другого цвета, или только полевыми игроками.

2.4. Полевые игроки, покинувшие поле в связи с травмой, для смены экипировки или по каким-либо другим причинам, могут вернуться на поле только в пределах 23-метровой зоны с той стороны поля, где производятся замены.

Во время матча игрок может покинуть пределы поля и возвращаться обратно в любом месте поля, если такие перемещения являются составной частью игры (например, выход за пределы поля для того, чтобы надеть защитную маску при ШУУ).

2.5. Никто, кроме полевых игроков, вратарей, игроков с привилегиями вратаря, судей, не имеет права выходить на поле без разрешения судьи.

2.6. Игроки, находящиеся на поле или на скамейке запасных, во время проведения матча, а также во время перерыва между таймами, находятся под контролем судей.

2.7. Игрок, получивший травму или имеющий следы крови на форме или теле, должен покинуть поле, за исключением случаев, когда это невозможно по медицинским показаниям, и не должен возвращаться на поле до тех пор, пока рана не будет обработана. Игрок не должен быть одет в форму, на которой имеются пятна крови.

3. КАПИТАНЫ КОМАНД

3.1. Каждая команда должна иметь капитана.

3.2. Если капитан удален, назначается другой капитан.

3.3. Капитан должен иметь капитанскую повязку на руке, плече **или на ноге поверх игровых гетр**.

3.4. Капитан отвечает за поведение всех игроков своей команды и за правильность выполнения замен.

Если капитан не выполняет своих обязанностей, ему назначается персональное наказание (карточка).

4. ИНВЕНТАРЬ И ФОРМА ИГРОКОВ

4.1. Полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму.

4.2. Игрок не должен надевать предметы, представляющие опасность для других игроков.

Полевым игрокам:

- разрешается надевать защитные перчатки, которые не должны значительно увеличивать натуральный размер руки;
- рекомендуется надевать щитки на голень и пластинки для защиты зубов.
- на протяжении всего матча, но только по медицинским показаниям, могут надевать на лицо гладкую защитную маску прозрачного или белого цвета (однотонную), плотно прилегающую к лицу, мягкий защитный шлем или защитные очки в мягкой оправе с пластиковыми линзами. Медицинские показания должны подтверждаться соответствующими документами и игрок должен понимать все возможные для него самого последствия его участия в игре;
- могут надевать на лицо гладкую защитную маску прозрачного или белого цвета (однотонную), плотно прилегающую к лицу, во время участия в защите при ШУУ или штрафном броске до их окончания и в пределах круга удара, в котором они защищаются;
- не могут надевать защитный шлем или маску при других обстоятельства, кроме игрока с привилегиями вратаря.

4.3. Вратарь или игрок с привилегиями вратаря, должен быть одет в однотонную майку, отличную по цвету от формы полевых игроков.

Майка вратаря надевается поверх защитной экипировки.

4.4. Вратарь должен быть одет в защитную экипировку, состоящую минимум из шлема, щитков, бахил. Вратарь может снять шлем и перчатки только при выполнении им штрафного броска.

Только вратарю, одетому в полную защитную экипировку, разрешается надевать нагрудник, налокотники, нарукавники, набедренники, наколенники, щитки и бахилы.

4.5. Игрок с привилегиями вратаря должен надевать вратарский шлем при защите на ШУУ или Штрафном броске. Игрок с привилегиями вратаря, если на нем надет шлем, может играть только в пределах своей 23-метровой зоны.

Вратарский шлем, состоящий из каски, маски, полностью закрывающей лицо и с защитой для шеи, рекомендуется для вратарей и игроков с привилегиями вратаря.

4.6. Одежда и защитная экипировка, которая значительно увеличивает натуральные размеры тела вратаря, не разрешается.

4.7. Ключка должна быть традиционной формы с рукояткой и загнутым крюком, плоским с левой стороны.

а) клюшка должна быть гладкой, без шероховатых и острых частей.

б) клюшка должна проходить через кольцо диаметром 51 мм, включая всю дополнительную обмотку клюшки.

в) любой изгиб по длине клюшки должен быть плавным, с лицевой или с обратной стороны клюшки, но не с обеих сторон, и не должен превышать по глубине 25 мм.

г) клюшка должна соответствовать положениям, утвержденным Комитетом по правилам ФИХ.

4.8. Мяч – круглый, твердый, белого или другого разрешенного цвета, отличного по цвету от игрового покрытия.

5. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

5.1. Матч состоит из двух периодов по 35 минут с перерывом между таймами – 5 минут.

Другая продолжительность периодов и перерыва может быть установлена по договоренности между командами – участницами матча, если иное не предусмотрено правилами проведения данных соревнований.

Если время закончилось до того, как судья успел принять решение по нарушению правил, судья вправе принять такое решение сразу после окончания первой половины матча или всего матча.

Если инцидент произошел непосредственно перед концом первой половины матча или концом матча, судьи могут принять решение по данному инциденту, даже если время матча уже было остановлено или началось время тайм-аута. Инцидент должен быть рассмотрен сразу, и решение, если таковое требуется, должно быть принято немедленно

5.2. Команда, забившая больше мячей, считается победителем матча. Если мячей забито не было, или обе команды забили одинаковое количество мячей, счет в матче считается ничейным.

Положения, регулирующие проведение в случае ничейного результата в матче дополнительного времени и серии штрафных бросков, включены в регламенты проводимых соревнований.

6. НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

6.1. Перед началом матча разыгрывается жребий:

а) команда, выигравшая жребий, имеет право выбрать начало игры или половину поля, на которой она будет защищаться в первом тайме;

- б) если команда, выигравшая жребий, выбирает половину поля, команда соперника начинает игру;
- в) если команда, выигравшая жребий, выбирает начало игры, другая команда имеет право выбора половины поля.

6.2. Во втором тайме команды меняются сторонами поля.

6.3. Мяч разыгрывается с центра поля:

- а) в начале игры игроком команды, выигравшей жребий, если команда выбрала начало игры;
- б) в начале второго тайма игроком команды, которая не начинала игру в первом тайме;
- в) после забитого мяча игроком команды, в ворота которой был забит мяч.

6.4. При начале игры с центра поля:

- а) мяч разыгрывается с центра поля;
- б) мяч может разыгрываться в любом направлении;
- в) все игроки обеих команд, кроме игрока, разыгрывающего мяч, должны находиться на своей половине поля;
- г) розыгрыш мяча выполняется как при свободном ударе.

6.5. Спорный мяч назначается, если время или игра были остановлены без нарушения правил в связи с травмой или по другим причинам:

- а) спорный мяч разыгрывается с места, где была остановлена игра, но не ближе 15 м от лицевой линии **и не ближе 5 метров от круга удара**;
- б) мяч находится между двумя игроками (по одному от каждой команды), которые располагаются правым боком к своим воротам и лицом друг к другу;
- в) игроки, выполняющие розыгрыш спорного мяча, должны опустить клюшки на покрытие справа от мяча (мяч между клюшками), один раз ударить лицевой стороной клюшек над мячом, а затем сыграть в мяч;
- г) все остальные игроки располагаются не ближе 5 м от мяча.

6.6. Для возобновления игры после выполнения Штрафного броска (если мяч не был забит или засчитан судьей) выполняется свободный удар игроком защищающейся команды с расстояния 15 м от лицевой линии по центру ворот.

7.0 ВЫХОД МЯЧА ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОЛЯ

7.1. Мяч считается вышедшим за пределы поля, если он полностью пересек лицевую или боковую линию.

7.2. Мяч вводится в игру игроком той команды, игроки которой не касались и не владели мячом при выходе его за пределы поля.

7.3. Если мяч вышел за боковую линию, игра возобновляется с места, где мяч пересек линию. Мяч разыгрывается как при свободном ударе.

7.4. Если мяч пересек лицевую линию, и не было взятия ворот:

- а) от игрока атакующей команды – мяч вводится в игру с расстояния не более 15 м от лицевой линии, параллельно месту, где мяч вышел за пределы поля. Мяч разыгрывается как при свободном ударе;

б) неумышленно от игрока защищающейся команды, от вратаря или игрока с привилегиями вратаря – мяч вводится в игру с отметки 5 м на боковой линии от ближайшего к месту выхода мяча угла поля. Мяч разыгрывается как при свободном ударе;

в) умышленно от игрока защищающейся команды, за исключением случаев, когда мяч переведен за лицевую линию вратарем или игроком с привилегиями вратаря – назначается Штрафной угловой удар.

8.0. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Данное правило вводится в порядке эксперимента.

8.1. Взятие ворот засчитывается:

а) если в круге удара нападающий дотронулся клюшкой до мяча, или мяч коснулся клюшки или любой части тела игрока защищающейся команды;

б) после этого мяч не выходил из круга удара до момента полного пересечения линии ворот под штангой.

9.0. ВЕДЕНИЕ ИГРЫ: ИГРОКИ

Игроки несут ответственность за свои действия в течение всей игры.

9.1. Матч проводится между двумя командами, в каждой из которых не более одиннадцати игроков на поле одновременно.

9.2. Игроки, находящиеся на поле, должны иметь в руках клюшки и не должны использовать их опасным образом.

Игроки не должны переносить клюшку через головы других игроков.

9.3. Игроки не должны дотрагиваться руками, отталкивать, цеплять соперника за клюшку или одежду.

9.4. Игроки не должны запугивать или придерживать других игроков.

9.5. Игроки не должны играть в мяч обратной стороной клюшки.

9.6. Игроки не должны выполнять удар внешним ребром клюшки справа.

Это не исключает использование внешнего ребра клюшки справа при отборе, перебросе мяча через клюшку соперника или через вратаря, лежащего на земле, или игрока с привилегиями вратаря, или при длинном толчке.

Удар внутренним ребром клюшки слева является техническим элементом и разрешается, если его выполнение не представляет опасности.

9.7. Игроки не должны играть в мяч любой частью клюшки, поднятой выше плеча, за исключением случаев, когда защитнику разрешается останавливать или переводить мяч, летящий в ворота, на любой высоте.

Если мяч направлен в ворота, защитник вправе остановить, перевести, сыграть в мяч выше плеча. Только если мяч отбит явным ударом, назначается штрафной бросок.

Если защитник пытается сыграть в мяч, направленный в сторону, но мимо ворот, за использование клюшки выше плеча назначается штрафной угловой удар, но не штрафной бросок.

Если игра по летящему в ворота мячу приводит к опасной игре, назначается штрафной угловой удар.

9.8. Игроки не должны играть в мяч опасно или создавать опасную игру.

Мяч считается опасным, если игрок уклоняется от него. Наказание назначается с места, где произошло нарушение, приведшее к опасной игре.

9.9. Игроки не должны умышленно поднимать мяч верхом при выполнении удара, за исключением удара по воротам.

Удар верхом должен судиться в зависимости от того, умышленно или неумышленно мяч поднят верхом. Не является нарушением, если при выполнении удара, в том числе при розыгрыше свободного удара, мяч поднялся верхом неумышленно и не опасен ни для кого из игроков.

Разрешается перебрасывать мяч через клюшку или через игрока, лежащего на земле, в том числе в круге удара, если это не ведет к опасности для кого-либо из игроков.

Разрешается поднимать мяч в воздух броском или щелчком, если это не ведет к опасности для кого-либо из игроков. Бросок или щелчок в направлении соперника, находящегося на расстоянии ближе 5 метров, считается опасным. Соперник, который умышленно двигается под бросок или к игроку, выполняющему бросок, не пытаясь играть в мяч, должен быть наказан за опасную игру.

9.10. Игроки не должны находиться ближе 5 м к сопернику, принимающему летящий мяч, до тех пор пока мяч не будет принят, опущен на землю и взят под контроль.

Игрок, принимающий мяч, имеет право на получение преимущества. Если два игрока-соперника находятся в зоне приема мяча, игрок команды, поднявшей мяч в воздух, должен уступить право владения мячом сопернику.

9.11. Игроки не должны останавливать, отбивать, двигать, хватать, бросать или нести мяч любой частью тела.

Если мяч коснулся ноги, руки, тела полевого игрока, это не всегда является нарушением. Игрок наказывается только в том случае, если он сознательно использует ногу, руку или тело, чтобы сыграть в мяч, или умышленно занимает такую позицию, когда мяч попадает в ногу, руку или тело.

Не является нарушением, если мяч коснулся руки, держащей клюшку (если убрать руку, то мяч коснулся бы клюшки).

9.12. Запрещается блокировать соперника, который пытается играть в мяч.

Блокировка считается, если:

- игрок движется спиной в соперника;
- игрок физически клюшкой или телом препятствует игре соперника в мяч;
- закрывает мяч клюшкой или телом;

Стоя на месте, игрок может принимать мяч, находясь лицом в любом направлении.

Игрок с мячом может двигаться в любом направлении, исключая движение в тело соперника или так, чтобы оказаться между мячом и соперником, который находится на игровом расстоянии от мяча и пытается сыграть в мяч.

«Блокировка третьим игроком» – когда игрок пробегает перед соперником или блокирует его, препятствуя тем самым его игре или возможности сыграть в мяч. То же правило применяется, когда нападающий пробегает перед защитником (вратарем, игроком с привилегиями вратаря) или блокирует его при выполнении штрафного углового удара.

9.13. Игрок может отбирать мяч, если он находится в позиции, исключаящей физический контакт с соперником.

9.14. Игроки не должны умышленно входить в ворота соперника или пробегать за воротами (своими или чужими).

9.15. Игрок не должен менять клюшку между назначением и выполнением штрафного углового удара или штрафного броска. Замена разрешается, только если клюшка не может больше использоваться по назначению.

9.16. Игрок не должен бросать никакие предметы или часть своей экипировки на поле, в мяч, соперника, судью или других лиц.

9.17. Игроки не должны затягивать время игры.

10. ВЕДЕНИЕ ИГРЫ: ВРАТАРИ И ИГРОКИ С ПРИВИЛЕГИЯМИ ВРАТАРЯ

10.1. Вратарь, одетый в защитную экипировку, состоящее минимум из шлема, щитков, бахил, может принимать участие в игре только в своей 23-метровой зоне, за исключением случаев, когда вратарь выполняет штрафной бросок.

Вратарь должен быть одет в защитную экипировку во все время его участия в матче, за исключением времени выполнения им штрафного броска.

10.2. Игрок с привилегиями вратаря, если на нем надет вратарский шлем, может принимать участие в игре только в своей 23-метровой зоне, но может снять шлем и играть по всему полю.

Игрок с привилегиями вратаря должен быть одет во вратарский шлем при защите ворот во время выполнения Штрафного углового удара или штрафного броска.

10.3. Вратарь и игрок с привилегиями вратаря должны иметь в руках клюшку, когда мяч находится в круге удара, который они защищают:

а) вратарь может использовать клюшку, ноги, бахилы, щитки, а также любую часть тела, чтобы отбить, остановить, или перевести мяч в любом направлении, в том числе за линию ворот.

Вратарь не должен совершать действий, которые ведут к опасности для других игроков или дают ему преимущества перед другими за счет использования защитной экипировки.

Вратарю разрешается отбивать мяч руками или любой другой частью тела, при этом его действия должны быть направлены на защиту ворот. Умышленно с силой выбивать мяч рукой на дальнейе расстояние запрещается.

б) игрок с привилегиями вратаря может использовать клюшку, ноги, а также любую часть тела, чтобы отбить, остановить, или перевести мяч в любом направлении, в том числе за линию ворот.

в) вратарь и игрок с привилегиями вратаря может отбивать мяч руками или любой другой частью тела.

Действия, предусмотренные в данном пункте, разрешаются только как часть защитных действий. Запрещается с силой выбивать мяч рукой или телом на дальнейе расстояние.

10.4. Вратарь или игрок с привилегиями вратаря не должен ложиться на мяч.

10.5. Если мяч находится за пределами круга удара, вратарь защищающейся команды или игрок с привилегиями вратаря может играть в мяч только клюшкой.

За пределами круга удара игрок с привилегиями вратаря играет как полевой игрок.

11. ВЕДЕНИЕ ИГРЫ: СУДЬИ

11.1. Два судьи контролируют ход матча в соответствии с Правилами игры и принципами «честной игры».

11.2. Каждый судья отвечает за принятие решений на одной половине поля в течение всего матча.

11.3. Каждый судья отвечает за назначение свободных ударов в круге, штрафных угловых ударов, штрафных бросков, а также за взятие ворот на одной половине поля.

11.4. Судьи отвечают за правильность записи забитых или засчитанных мячей и показанных игрокам карточек (предупреждения и удаления).

11.5. Судьи отвечают за продолжительность всего матча, каждого периода матча, а также за окончание штрафного углового удара, выполняемого по окончании игрового времени.

11.6. Судьи дают свисток:

- а) на начало и окончание каждой половины матча;
- б) на начало розыгрыша спорного мяча;
- в) для назначения наказания при нарушении правил;
- г) на начало и окончание выполнения штрафного броска;
- д) если забит мяч;
- е) для возобновления игры после забитого мяча;
- ж) для возобновления игры после штрафного броска, если мяч не был забит;
- з) для остановки времени матча при замене вратаря и возобновления игры после произведенной замены;
- и) для остановки времени матча в других случаях и возобновления игры;
- к) для обозначения выхода мяча за пределы поля, если необходимо.

11.7. Судьи не должны давать советы по игре во время матча.

11.8. Если мяч коснулся судьи, постороннего лица или какого-либо предмета на поле – игра продолжается.

12. НАКАЗАНИЯ

12.1. Правило преимущества: если игрок или команда теряет преимущество в результате нарушения правил соперником, судья должен применить наказание.

Если назначение наказания не дает преимущества команде, против которой были нарушены правила игры, то не следует останавливать игру.

12.2. Свободный удар назначается:

- а) за нарушение правил игроком любой команды в зоне между 23-метровыми линиями;
- б) за нарушение правил игроком атакующей команды в 23-метровой зоне команды-соперника;
- в) за неумышленное нарушение правил игроком защищающейся команды в своей 23-метровой зоне вне круга удара.

12.3. Штрафной угловой удар назначается:

- а) за нарушение правил игроком защищающейся команды в своем круге удара, которое не связано со взятием ворот;
- б) за умышленное нарушение игроком защищающейся команды в своем круге удара против соперника, не владеющего мячом и не имеющего возможности завладеть мячом;
- в) за умышленное нарушение правил игроком защищающейся команды в своей 23-метровой зоне вне круга удара;
- г) за умышленный выброс мяча за лицевую линию игроком защищающейся команды.

Вратарь или игрок с привилегиями вратаря защищающейся команды может переводить мяч клюшкой, защитным снаряжением, любой частью тела в любом направлении, в том числе за лицевую линию.

- д) если мяч застрял в одежде или экипировке игрока (вратаря) защищающейся команды в круге удара.

12.4. Штрафной бросок назначается:

- а) за нарушение правил игроком защищающейся команды в круге удара, которое предотвратило возможное взятие ворот;
- б) за умышленное нарушение правил игроком защищающейся команды в круге удара против соперника, владеющего мячом или имеющим возможность завладеть мячом;
- в) за неоднократное пересечение лицевой линии игроком защищающейся команды из ворот раньше времени при выполнении соперником ШУУ.

12.5. Если после назначения наказания до возобновления игры произошло новое нарушение правил или за неспортивное поведение игрока:

- а) выполнение свободного удара переносится на 10 м вперед.

Свободный удар не может быть перенесен в круг удара.

- б) может быть назначено более серьезное наказание;
- в) может быть назначено персональное наказание (карточка);
- г) свободный удар может быть назначен в обратную сторону, если новое нарушение было со стороны команды, в пользу которой был назначен свободный удар.

13. ПРОЦЕДУРА ВЫПОЛНЕНИЯ СВОБОДНЫХ УДАРОВ И ДРУГИХ НАКАЗАНИЙ

13.1. Место выполнения свободного удара:

- а) свободный удар выполняется с места, близкого к тому, где произошло нарушение правил.

«Близко» означает: на игровом расстоянии от места нарушения и без явного преимущества для команды, выполняющей свободный удар.

При розыгрыше свободного удара атакующей командой в 23-метровой зоне соперника место выполнения должно быть определено наиболее точно.

- б) свободный удар, назначенный в пользу атакующей команды в пределах 5 м от круга удара, выполняется с ближайшей к месту нарушения точки на расстоянии не ближе 5 м от круга удара.

в) свободный удар, назначенный в пользу защищающейся команды в пределах 15 м от своей лицевой линии, выполняется с расстояния 15 м от лицевой линии параллельно месту нарушения.

13.2. Процедура выполнения свободного удара, центрального паса и введения мяча в игру после выхода за пределы поля:

Все части п. 13.2 применяются соответственно к розыгрышу свободного удара, розыгрышу мяча с центра поля и введению мяча в игру после его выхода за пределы поля.

а) мяч должен быть неподвижным;

б) игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии не ближе 5 м от мяча.

Если игрок команды-соперника находится на расстоянии ближе 5 м от мяча, он не должен препятствовать розыгрышу свободного удара, а также играть или пытаться сыграть в мяч. Если игрок соперника не играет, не пытается сыграть в мяч и не препятствует выполнению свободного удара, то нет необходимости в задержке (повторении) выполнения свободного удара.

в) если свободный удар назначен в пользу атакующей команды в пределах 23-метровой зоны, все игроки, за исключением игрока, выполняющего свободный удар, должны находиться на расстоянии не ближе 5 м от мяча.

г) мяч вводится в игру ударом, толчком или броском.

д) мяч может быть поднят умышленно с использованием толчка или броска, но не должен умышленно подниматься ударом.

з) при выполнении свободного удара, назначенного в пользу атакующей команды в пределах 23-метровой зоны, мяч не должен направляться в круг удара, если он прошел менее 5 м или если его не коснулся игрок любой из команд, но не игрок, который выполнял свободный удар.

Если игрок, выполняющий свободный удар, делает «пас самому себе» и никто из других игроков еще не коснулся мяча, то:

- игрок может играть в мяч неограниченное количество раз;
- мяч должен пройти не менее 5 м, прежде чем игрок отдаст пас в круг удара.

ИЛИ:

- любой другой игрок любой команды должен перевести или отдать пас в круг удара (прежде чем мяч войдет в круг удара);

ИЛИ:

- после того, как любой другой игрок, который имеет право играть в мяч, дотронется до мяча, мяч может быть направлен в круг удара любым игроком, в том числе и игроком, выполнявшим свободный удар.

Разрешается перебрасывать мяч через зону круга удара так, чтобы мяч приземлился за пределами круга удара, если мяч во время полета не опасен для кого-либо из игроков и никто из игроков не коснулся мяча во время полета.

13.3. Процедура выполнения штрафного углового удара:

а) мяч устанавливается на лицевой линии на расстоянии не менее 10 м от ближней стойки ворот с любой стороны ворот по усмотрению команды, выполняющей штрафной угловой удар;

б) подача мяча выполняется толчком или ударом без умышленного подъема мяча;

в) игрок, выполняющий подачу мяча, должен располагаться таким образом, чтобы, по крайней мере, одна его нога находилась за лицевой линией;

г) до подачи мяча игроки атакующей команды должны располагаться за линией круга удара; при этом ноги, руки и клюшки игроков атакующей команды не должны касаться покрытия в круге удара;

д) до подачи мяча все игроки как атакующей, так и защищающейся команды, кроме игрока, выполняющего подачу, должны находиться не ближе 5 м от мяча;

е) не более пяти защитников, включая вратаря защищающейся команды или игрока с привилегиями вратаря (если есть), должны находиться за лицевой линией; при этом ноги, руки и клюшки игроков защищающейся команды не должны касаться покрытия в круге удара;

Если защищающаяся команда играет только полевыми игроками, ни один из игроков защищающейся команды, находящихся за лицевой линией, не имеет привилегий вратаря.

ж) все остальные игроки защищающейся команды должны находиться на другой половине поля за центральной линией;

з) до подачи мяча ни один игрок атакующей команды, кроме игрока, выполняющего подачу, не должен пересекать линию круга удара, и ни один игрок защищающейся команды не должен пересекать лицевую или центральную линии;

и) игрок, выполнивший подачу мяча, не должен повторно касаться мяча или приближаться к мячу на игровое расстояние до тех пор, пока любой другой игрок не сыграет в мяч;

к) взятие ворот не может быть засчитано до тех пор, пока мяч не выйдет за линию круга удара;

л) если первая атака ворот произведена ударом (т.е. не толчком, щелчком или броском), мяч должен пересечь линию ворот или двигаться по траектории не выше 460 мм (высота нижней обшивки ворот) до касания любого из игроков;

Это правило применяется и в том случае, если мяч коснулся клюшки или тела одного из игроков защищающейся команды до выполнения первого удара по воротам.

Также считается нарушением, если при пробитии ударом по воротам мяч был поднят слишком высоко, даже если впоследствии мяч коснулся кого-либо из игроков.

Мяч может быть поднят на высоту более 460 мм при условии, что он не опасен ни для кого из игроков и пересечет линию ворот на высоте ниже 460 мм.

«Слэп» – удар по мячу с тянущимся движением или широким замахом приравнивается к удару.

м) при втором ударе по воротам, а также если атака ворот выполняется толчком, щелчком или броском, разрешается поднимать мяч на любую высоту при условии, что он не опасен ни для кого из игроков:

Защитник, выбегающий прямо на бросок по воротам или в игрока, выполняющего бросок, не пытаясь при этом играть в мяч, должен быть наказан за опасную игру.

Если при первом броске по воротам защитник находится от мяча ближе 5 м и мяч попадает ему в ноги ниже колен – назначается повторный штрафной угловой удар; если мяч попадает защитнику в ноги выше колен или в тело – это опасная игра и назначается свободный удар в пользу защищающейся команды.

н) если мяч выходит из круга удара на расстояние более 5 м, штрафной угловой удар считается законченным.

13.4. Если был назначен штрафной угловой удар, а игровое время первого или второго тайма закончилось, то штрафной угловой удар выполняется до его окончания.

13.5 Штрафной угловой удар считается законченным, если:

- а) засчитано взятие ворот;
- б) назначен свободный удар в пользу защищающейся команды;
- в) мяч вышел за линию круга удара на расстояние более 5 м;
- г) мяч вышел за лицевую линию и не был назначен повторный ШУУ;
- д) игрок защищающейся команды нарушил правила, но не был назначен повторный ШУУ;
- е) назначен штрафной бросок;
- ж) назначен розыгрыш спорного мяча.

Если игра была остановлена по причине травмы игрока или по другой причине во время ШУУ, выполняемого после окончания игрового времени, ШУУ выполняется повторно.

13.6 Для проведения замены и определения момента окончания ШУУ, выполняемого по окончании игрового времени, ШУУ считается также законченным, когда мяч вышел из круга удара во второй раз.

13.7. При нарушении правил во время выполнения ШУУ:

- а) если при выполнении подачи мяча обе ноги подающего игрока находятся на поле – ШУУ выполняется повторно;
- б) при любом другом нарушении правил игроком, подающим мяч – назначается свободный удар в пользу защищающейся команды;
- в) игрок защищающейся команды пересекает лицевую или центральную линию до подачи мяча – ШУУ выполняется повторно;
- г) игрок нападающей команды пересекает линию круга удара до подачи мяча – ШУУ выполняется повторно;
- д) при любом другом нарушении правил игроком нападающей команды – назначается свободный удар в пользу защищающейся команды;

За исключением случаев, указанных в данном пункте, свободный удар, ШУУ и штрафной бросок назначаются в соответствии с Правилами.

13.8. Выполнение штрафного броска:

- а) при назначении штрафного броска время матча останавливается;
- б) все игроки, кроме игрока, защищающего ворота, и игрока, выполняющего штрафной бросок, должны находиться за пределами 23-метровой зоны, не препятствуя выполнению штрафного броска;
- в) мяч устанавливается на отметку, с которой выполняется штрафной бросок;

- г) игрок, выполняющий бросок, должен находиться за мячом и на игровом расстоянии от него, прежде чем выполнить бросок;
- д) игрок, защищающий ворота, должен стоять обеими ногами на линии ворот и не должен двигаться с места, пока не будет выполнен бросок;
- е) если игрок, защищающий ворота, – вратарь или игрок с привилегиями вратаря, он должен надеть вратарский шлем; если игрок, защищающий ворота, принимает участие в игре как полевой игрок, он может надеть только защитную маску;

Если при штрафном броске защищающаяся команда не использует возможность замены полевого игрока на вратаря или игрока с привилегиями вратаря, игрок, защищающий ворота, может отражать бросок только клюшкой.

- ж) судья дает свисток, убедившись в готовности игрока, защищающего ворота, и игрока, выполняющего штрафной бросок;
- з) игрок не должен выполнять бросок без свистка судьи;

Игрок, выполняющий штрафной бросок, и игрок, защищающий ворота, не должны затягивать выполнение штрафного броска.

- и) игрок, выполняющий бросок, не должен делать ложных замахов;
- к) штрафной бросок выполняется толчком, коротким щелчком или броском на любой высоте;

Использование «протяжки» (длительный контакт клюшки с мячом) при выполнении штрафного броска запрещено.

- л) игрок, выполнивший бросок, не должен повторно касаться мяча или двигаться после броска по направлению к игроку, защищающему ворота.

13.9. Штрафной бросок считается законченным, когда:

- а) забит гол;
- б) мяч остановился в круге удара, застрял в щитках вратаря, пойман вратарем или игроком с привилегиями вратаря, или вышел за пределы круга удара.

13.10. За нарушение правил при выполнении штрафного броска:

- а) игрок, выполняющий штрафной бросок, забивает мяч в ворота – штрафной бросок выполняется снова;
- б) игрок выполняет штрафной бросок и не забивает мяч в ворота – назначается свободный удар в пользу защищающейся команды;
- в) при любом другом нарушении правил игроком, выполняющим штрафной бросок – назначается свободный удар в пользу защищающейся команды;
- г) при любом нарушении правил игроком, защищающим ворота, в том числе если он покинул ворота или вышел одной ногой с линии ворот до момента выполнения штрафного броска – штрафной бросок выполняется повторно;

Если игрок, защищающий ворота, покинул ворота или вышел одной ногой с линии ворот до момента выполнения штрафного броска, ему должна быть показана зеленая карточка, при повторном нарушении следует удаление (желтая карточка).

Если мяч был забит, несмотря на нарушение правил игроком, защищающим ворота, мяч засчитывается.

- д) за нарушение правил игроком защищающейся команды, если мяч не был забит, назначается повторное выполнение штрафного броска;

е) за нарушение правил игроком атакующей команды (не выполняющим штрафной бросок), если мяч был забит, штрафной бросок назначается повторно.

14. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ НАКАЗАНИЯ

14.1. За любые нарушения правил игрок может:

- а) получить устное замечание;
- б) получить предупреждение (зеленая карточка);

В международных соревнованиях, а также во всех всероссийских соревнованиях игрок, получивший зеленую карточку, удаляется на 2 минуты.

- в) быть временно удаленным минимум на 5 минут (желтая карточка);

Если игрок временно удален с поля, его команда имеет в своем составе на поле на одного игрока меньше в течение всего времени удаления.

- г) быть удаленным до конца матча (красная карточка);

При удалении игрока до конца игры его команда имеет в своем составе на поле на одного игрока меньше до окончания матча.

Любое персональное наказание может быть назначено как дополнительное к штрафному угловому удару или штрафному броску.

14.2. Временно удаленный игрок должен находиться в специальном месте для удаленных игроков, и может войти в игру только с разрешения судьи, который удалил его.

14.3. Во время перерыва временно удаленному игроку разрешается находиться вместе с командой. После перерыва временно удаленный игрок должен вернуться на место для удаленных игроков.

14.4. Время удаления игрока может быть продлено за его неспортивное поведение во время удаления.

14.5. Игрок, удаленный с поля до конца игры, должен покинуть пределы поля и окружающую его территорию.